**Pravidla a formát NAL**

Pravidla hry jsou nezbytná pro to, aby soutěž probíhala spravedlivým a sportovním způsobem. Když jsou tato pravidla známa a dodržována všemi hráči, každá hra se bude hrát a posuzovat stejně a spravedlivě, což povede k většímu vzrušení a zábavě pro všechny.

Vlajka je vyvěšena na středu hřišti.

Pro vstup na hrací plochu budete muset projít z off zóny na mrtvoliště. Při opuštění off zóny je povinné nosit speciální ochranné brýle nebo masku. Ochranné brýle nebo maska ​​musí odpovídat normě CE EN166-F, STANAG 2920 v50 nebo 40296. Každý, kdo bude spatřen mimo off zónu, aniž by měl brýle nebo masku, nebude mu povoleno hrát a opustí hrací plochu.

V off zóně není dovoleno mít ve své airsoftové replice zásobník. Vaše airsoftová replika musí být vybytá (bez munice). V off zóně není povolena střelba. Hráč, který bude přistižen při nedodržení těchto pravidel, dostane první varování. Druhé porušení bude znamenat, že hráč bude vyloučen ze hry po zbytek soutěže. Před vstupem do off zóny se tedy ujistěte, že ve vaší replice není zásobník a že vaše hlaveň je prázdná.

**TÝMY:**

NAL se hraje se dvěma týmy, z nichž každý má 4 hráče. Bojují o Vlajku. Body lze získat vyřazením hráčů týmu soupeře, zajetím vlajky a přenesením vlajky na stranu soupeře.

Tým se může skládat z šesti aktivních členů týmu na akci. Na akci tedy můžete zaregistrovat pouze 6 hráčů.

Hráči si mohou vybrat své vlastní vybavení.

Předměty, které mohou způsobit zranění (jako šperky), musí být před zápasem odstraněny.

Každému hráči bude přidělena páska s barvou týmu a bude zapsán pod číslem hráče do karty týmu. Pásky budou před každým zápasem kontrolovány rozhodčími.

**STŘÍDÁNÍ:**

Střídání je povoleno před nebo po každém zápase a mezi koly. Také je dovoleno střídat, když je hráč na respawnu déle než 1 minut nebo byl zraněn. Střídání není možné v případě, když byl hráč diskvalifikován nebo právě dostal trest Střídání za úmyslné zranění jiného hráče.

Náhradníci nemohou soutěžit za jiný tým, než byly zaregistrováni.

**KAPITÁN**

Jeden z hráčů v týmu působí jako kapitán týmu. Kapitán týmu je zodpovědný za: Chování všech členů týmu na hřišti i mimo něj. Zastupování týmu na briefingu kapitánů týmů Podepisování soutěžních formulářů po každém utkání hlavním rozhodčím. Konzultace s hlavním rozhodčím ohledně rozhodnutí rozhodčích (ostatním členům týmu toto nepřísluší). Být kontaktní osobou týmu.

**PUBLIKUM**

Všichni členové publika, včetně nehrajících členů týmu, nesmějí mluvit s týmy, dávat jim pokyny nebo povzbuzovat hrající týmy, aby se zabránilo ovlivňování nebo rozptylování hráčů, týmů a rozhodčích. Jsou tam tribuny pro diváky. „Tunel smrti“ není určené místo, odkud lze hru sledovat.

Diváci musejí mít nasazené ochranné brýle nebo masky.

**ROZHODČÍ**

Hlavní rozhodčí mají hlavní slovo v každé záležitosti týkající se hry, řídí začátek a konec hry.

4 Rozhodčí sledují dosažené body a zásahy hráčů. Hráči se musí řídit všemi výzvami rozhodčích. Rozhodčí může hráče kdykoli odvolat. Diskuse nebo odmítnutí směrem k rozhodčím budou mít za následek penalizaci a mohou dokonce způsobit diskvalifikaci.

Penalizace smí udělovat pouze hlavní rozhodčí.

Každý tým má právo zažádat o kamerový záznam z hrací plochy v případě doložení porušení pravidel nebo v případě k důležitému momentu v zápase.

Každý tým má tuto možnost využit maximálně 1x. Výzvy si lze vyžádat u hlavního rozhodčího. Pokud se výzva po kontrole ukáže jako nepravdivá, váš tým dostane trest -5 bodů. V případě, že se výzva ukáže jako oprávněná a v důsledku toho byl za vítěze určen nesprávný tým nebo byl váš tým znevýhodněn, bude hlavním rozhodčím vyhlášena odveta nebo patřičný trest. Odveta nebude vyhlášena, pokud napadená výzva ovlivnila pouze body (které budou opraveny).

**VÍTĚZ**

Tým s nejvyšším počtem bodů po jednom zápase, který se skládá ze 2 kol, vyhrává hru a postupuje do dalšího zápasu dle tabulky.

**BODY**

Body lze získat za následující akce:

* 1 bod za zabití
* 2 body za získání vlajky
* 5 bodů za získání vlajky s kterou se dotknete startovacího místa nepřátelského týmu a odnesením vlajky k Vám na startovací místo.
* 15 bodů za to, že se vlajkou dotknete nepřátelského startovacího místa, dokud je ještě naživu alespoň jeden nepřátelský hráč.

**DÉLKA A FORMÁT HRY**

Hra se skládá ze 2 kol, každé o maximální délce 7 minut.

Mezi koly se hraje další hra, takže je čas na doplnění nebo probrání strategií.

(Pro upřesnění: Tým A a B hrají 1. kolo proti sobě, poté tým C a D hrají 1. kolo proti sobě. Týmy A a B se poté vrátí, aby hrály 2. kolo proti sobě a týmy C a D pak hrály 2. kolo proti sobě).

Každý tým bude vždy 4 minuty před zápasem připraven u mrtvoliště.

V případě že se nedostaví bude tým brán jako poražený.

Opožděným hráčům nebude umožněno se tohoto kola zúčastnit.

**FAULY A TRESTY:**

Pokud se hráč dopustí faulu, může hlavní rozhodčí udělit trest. Tyto tresty jsou rozděleny do dvou stupňů: trest 1. stupně a trest 2. stupně. Tresty 1. stupně jsou považovány za úmyslné fauly. Tresty 2. stupně jsou považovány za neúmyslné fauly nebo chyby. Tresty 1. stupně mají větší důsledky než tresty 2. stupně. 2. stupeň bude stát tým pouze body, zatímco tresty 1. stupně mohou vést k diskvalifikaci hráče nebo diskvalifikaci týmu. Za kolo může být týmu uděleno více trestů.

**Tresty 1. stupně:**

* Nepřiznání (když hráč nepřizná svůj zásah úmyslně, rozhodne rozhodčí)
* Pozdní přiznání (když hráč přizná svůj zásah po dokončení svého tahu)
* Komunikace mimo hřiště (hráči poskytují rady nebo pokyny, když nejsou ve hře)
* Komunikace mrtvého hráče (Jakákoli komunikace mrtvých hráčů, včetně zasaženích)
* Nepovolené zvýhodnění (Když hráč používá zakázané vybavení, střílí s výším limitem joulů)
* Porušení pravidel (např. pomocí spouště na dva prsty, lezení nebo přeskakování překážek nebo posouvání překážky)
* Slepá střelba (Střelba bez míření)
* Nesportovní chování (Když hráč projevuje nesportovní chování, např. nadávky nebo agresivní chování)
* Ovlivnění rozhodčího (Hráči navrhující rozhodčím faul soupeře)

**Tresty 2. stupně:**

* Pád vlajky (hráč nesoucí vlajku jí záměrně upustí, když je stále naživu)
* Pozdní shození vlajky (Když je zasažen hráč nesoucí vlajku, vlajka musí být shozena do 1 m od zásahu hráče. Když je dále než 1 m, je udělen trest)
* Chybný start (Pokud se hráč pohne před zatroubením klaksonu)
* Pomalý východ z pole (když hráč okamžitě neopustí hřiště nebo se záměrně vydá oklikou na mrtvoliště nebo do tunelu smrti)
* Rozptýlení rozhodčího (Když hráči mluví s rozhodčím, když se hra hraje, včetně po jejím skončení vyloučeni nebo vyřazeni ze hry.)
* Mag grab (Vyzvedávání zásobníků, když hra ještě není dokončena)

**ZÁSAH:**

Jakýkoli tělesný kontakt s BB kuličkou je považován za zásah. To zahrnuje jakoukoli část tělesné výbavy (jako jsou batohy, kalhoty, mikiny s kapucí, čepice, trička, opasky a nádrže HPA, Go Pro atd.)

* Zásah do držené repliky v ruce vyřazuje drženou repliku.
* Pokud se soupeři zastřelí ve stejnou chvíli, oba hráči jsou mimo
* Odražený zásahy se počítají
* Postřelení sama sebe se počítají
* Týmové zabití je považováno za zásah
* Dotknutí se rukou protihráče je považováno za zásah
* Zásahy jsou signalizovány tak, že hráči zvednou/mávnou rukou slovně nahlásí zásah (HIT, MÁM), nasadí si reflexní vestu a okamžitě opustí hřiště do nejbližšího mrtvého boxu.

**ZAČÁTEK HRY:**

Každý tým začíná na své startovací pozici otočený zády k protihráčům.

Po zaznění tónu je hra spuštěna.

**NATÁČENÍ A FOCENÍ:**

V případě zájmu o dokumentování zápasu pomocí fotek nebo videozáznamu při kterém je potřeba vstoupit do hrací plochy je bez předchozího povolení hlavního rozhodčí zakázáno.

V případném povolení k dokumentování je osoba vstupující na hrací plochu nucena mít nasazené ochranné pomůcky očí, reflexní vestu a nesmí jakýmkoliv způsobem zasahovat do průběhu hry.

Porušením tohoto nařízení bude osoba ihned vyvedena.

**VÝBAVA:**

* Všechny typy replik jsou povoleny
* Každá replika musí projít před začátkem hry Chrono měřením
* Automatické Strobo světla nejsou povolena
* Lahve pro HPA budou po změření zamčeny
* Hraje se pouze jednotlivými vystřeli.
* Dvojité/prodloužené spouštěče nejsou povoleny
* Bez omezení celkového počtu zásobníků
* Maximální úsťová rychlost zbraně je 1,7 Joulu (130 m/s) s použitím maximálně 0,32 g BB's.

**ZVLÁŠTNÍ SITUACE:**

* Pokud tým z jakéhokoli důvodu začíná s méně než 4 hráči, tým soupeře automaticky získá body za zabití za hráče, kteří se neúčastní.
* Když se tým nedostaví, druhý tým automaticky vyhraje s 10 body.
* Odvetné utkání: v určitých situacích mohou hlavní rozhodčí nebo velitelé týmu požádat o odvetný zápas. To může být případ, kdy je výsledek hry nejasný nebo dojde k nějakému nečekanému přerušení/ukončení hry, pro kterou hlavní rozhodčí považuje odvetu za vhodnou.
* Není dovoleno střílet přes mezery, které jsou důsledkem poškození
* Není dovoleno přelézat předměty, úmyslně je přemisťovat nebo je vytlačovat z cesty.
* Pokud dojde k nečekaným událostem, hra může nebo bude přerušena. Hlavní rozhodčí a rozhodčí rozhodnou, zda je nutné odvetné utkání.
* Není povoleno hrát v obuvi s kovovou špičkou nebo v kopačkách.

**ŽÁDNÉ VYJÍMKY:**

* V případě verbálního nebo fyzického násilí ze strany kteréhokoli hráče je tento hráč okamžitě diskvalifikován.
* Když je hráč na hrací ploše bez brýlí, je okamžitě diskvalifikován.
* Střelba v off zóně má za následek diskvalifikaci.
* Ujistěte se, že je vaše hlaveň prázdná, vyjměte zásobník při odchodu z hrací plochy a vystřelte alespoň třikrát bezpečným směrem.
* Hráči mohou a budou namátkově kontrolováni chrono měřením. V případě zjištění nepovolené úsťové rychlosti bude mít za následek diskvalifikaci hráče. Hráčův tým bude muset po zbytek utkání hrát o jednoho hráče méně.